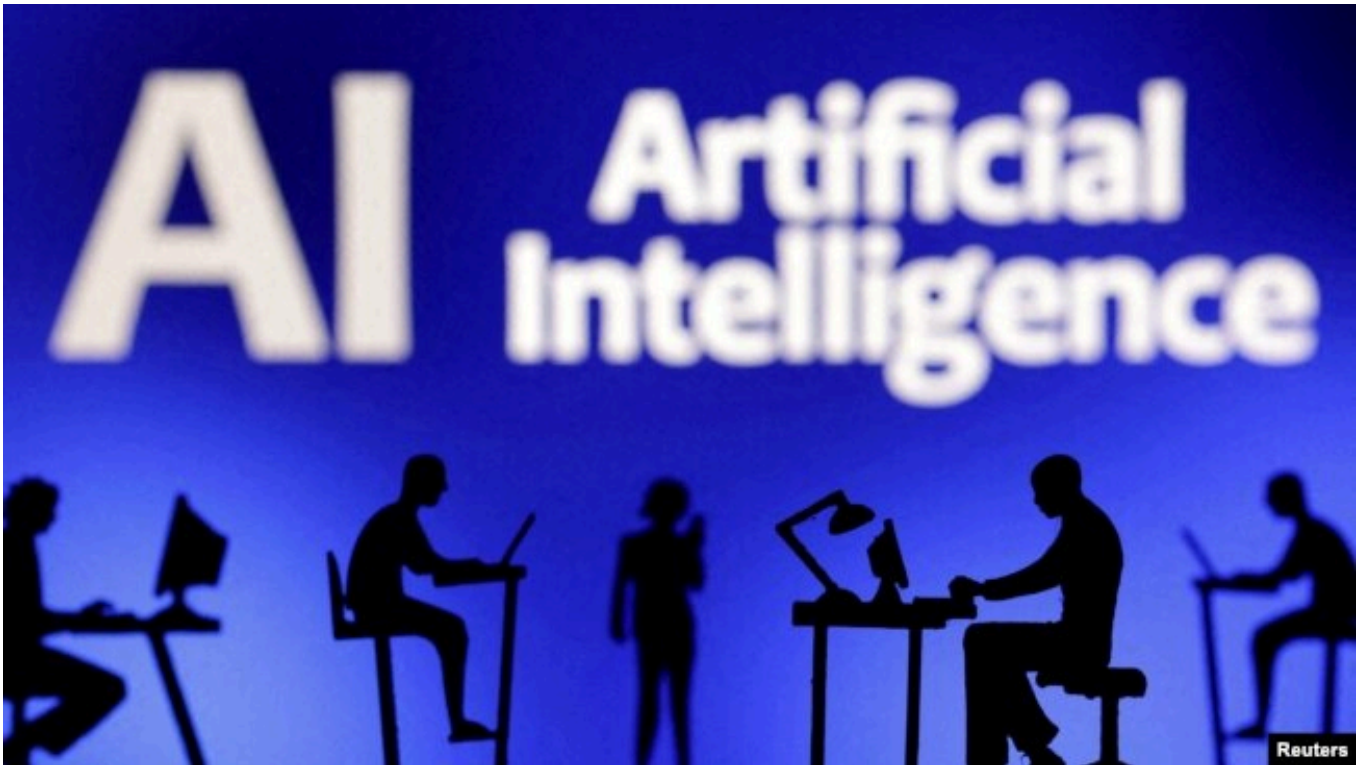
View the original article

НОВОСТИ

В Казахстане ИИ впервые использовали для подготовки законопроекта. Он касается безопасности детей в интернете

16 ноября 2026, 14:32



В Казахстане подготовили проект закона «О цифровой и информационной безопасности детей» с помощью искусственного интеллекта. Для его разработки депутаты использовали платформу AI-Quryltai со встроенной юридической моделью, способной анализировать законодательство. Документ содержит более 120 поправок и предусматривает новые требования к онлайн-платформам, играм и маркетплейсам.

Как сообщают казахстанские СМИ, о разработке законопроекта 16 ноября сообщила вице-спикер Курултая и уполномоченная по правам ребенка Динара Закиева во время правительственного часа в парламенте.

По ее словам, это первый в Казахстане законопроект, текст которого формировался с использованием интеллектуальной платформы. AI-Quryltai помогла проанализировать риски для детей в цифровой среде, обращения граждан, проблемы, на которые указывали родители и эксперты, а также международный опыт.

В платформу встроена специально обученная юридическая модель, работающая с базой из более чем 800 тысяч нормативных правовых актов. Ее использовали непосредственно при подготовке текста поправок.



ЧИТАЙТЕ ТАКЖЕ:

Курултай рассмотрит вопрос запрета соцсетей для детей младше 16 лет

При этом окончательные решения искусственному интеллекту не доверяли: все предложенные им нормы проверяли и дорабатывали депутаты совместно с юристами и специалистами по цифровой и информационной безопасности.

Одна из основных инициатив — обязательная маркировка цифровых продуктов, приложений и онлайн-игр. Разработчики и платформы должны будут указывать потенциальные риски для несовершеннолетних. В частности, сообщать о наличии внутриигровых покупок, возможности переписки и общения между пользователями и других особенностях контента.

Законопроект также предусматривает обязательную проверку цифровых продуктов уполномоченным государственным органом. В случае выявления нарушений или угроз власти смогут ограничивать доступ к приложениям и играм, требовать их удаления или блокировать.

Отдельные требования планируется установить для маркетплейсов, в том числе в части покупок, которые совершают несовершеннолетние.



ЧИТАЙТЕ ТАКЖЕ:

Pax Silica или WAICO: сможет ли Казахстан усидеть на двух стульях в глобальной гонке ИИ

Еще одно предложение — внедрение родительского контроля на цифровых платформах. Предполагается, что дети не смогут просматривать и скачивать приложения, игры и другие цифровые продукты, которые не прошли маркировку и государственную проверку.

Кроме того, законопроект предусматривает введение детских ID-карт с фотографией. Они должны помочь устанавливать личность ребенка и стать частью цифровой системы сопровождения несовершеннолетних до достижения ими 18 лет. По замыслу разработчиков, это позволит координировать меры государственной поддержки и защиты прав детей.

Сейчас законопроект направляется на получение заключения правительства. После этого его продолжат рассматривать в рабочей группе Курултая.

Азаттык Азия © 2026 RFE/RL, Inc. | Все права защищены.