

ПОЛИТИКА

Всемирные игры кочевников: как Кыргызстан подарил миру бренд и что получил взамен?

Манас АЙЖИГИТОВ Азаттык Азия

менее минуты назад

 Сделать приоритетным в Google



Церемония открытия Всемирных игр кочевников - 2026 в Бишкеке

Мировые СМИ называют Всемирные игры кочевников «Олимпиадой гор и степей». Туроператоры продают специальные туры для посещения состязаний, а көк-бөрү — конная игра, которую за пределами Центральной Азии еще недавно знали единицы, — сегодня собирает команды из Франции, Китая и США. Турнир по спортивным дисциплинам, унаследованным от древних кочевников, начинался как идея небольшой страны, пытавшейся рассказать миру о себе через культуру. За 12 лет проект превратился в международный бренд. Но главный вопрос остается

открытым: что получил от этого Кыргызстан — и что получили страны, которые приняли эстафету после него?



Семь зрелищных дней

В Кыргызстане отгремели фанфары — завершились зрелищные Всемирные игры кочевников, которые на неделю притянули к себе внимание СМИ, туристов и самих жителей страны.

Не обошлось на состязаниях без эксцессов: Казахстан заявил, что его сборная заняла первое место в общекомандной турнирной таблице, выиграв 32 золотые медали, тогда как организаторы игр разместили на первом месте Кыргызстан, а команде из соседней страны отвели второе место.



No	COUNTRY	Gold	Silver	Bronze	TOTAL
1	Kyrgyzstan	30	29	13	72
2	Kazakhstan	29	16	19	64
3	Russia	7	7	20	34
4	Iran	4	3	8	15
5	Uzbekistan	3	5	12	20
6	Mongolia	3	3	17	23
7	Turkmenistan	2	3	6	11
8	Tajikistan	2	0	3	5
9	Moldova	1	4	0	5
10	Ghana	1			

Кыргызстан / Казахстан - медальный зачет Всемирных игр кочевников - 2026

Позже спортивное ведомство Кыргызстана заявило, официальное распределение стран по местам вообще не предусмотрено концепцией соревнований. Агентство физической культуры и спорта Кыргызстана подчеркнуло, что игры — «прежде всего международная площадка для сохранения, развития и популяризации этноспорта и традиционных видов спорта, укрепления культурных связей и дружбы между народами».

Но затем пресс-секретарь президента Кыргызстана Садыра Жапарова Аскат Алагозов [написал](#) в Facebook'е, что при подсчете медалей было «техническое расхождение». В общем командном зачете первое место занял Казахстан, добавил он, поздравив «казахских братьев с победой».



После матча по кокпару между сборными Кыргызстана и Казахстана на Всемирных играх кочевников - 2026. Чолпон-Ата, 6 сентября

Астана в лице министра туризма и спорта Ербола Мырзабосынова поблагодарила «братский кыргызский народ за гостеприимство и тёплый приём» и подчеркнула высокий уровень организации состязаний.

Шестые Всемирные игры кочевников прошли действительно с большим размахом. Такой трудно было представить еще несколько лет назад. Специально к их открытию в столице построили новый стадион «Бишкек Арена» в форме гигантской юрты вместимостью более 50 тысяч зрителей. На церемонии прошли около трех тысяч спортсменов более сотни стран, а театрализованное представление объединило масштабные декорации, проекционные инсталляции в стилистике кочевых народов. Всё это должно было не просто открыть соревнования, но и показать современную интерпретацию культуры кочевников.



Церемония открытия Всемирных игр кочевников - 2026. Бишкек, 31 августа

| Кто придумал Игры?

Сегодня проект Игр кочевников выглядит международным. Но 14 лет назад, как вспоминают авторы концепции этноигр, сама идея казалась слишком смелой даже внутри Кыргызстана.

Вокруг истории создания Всемирных игр кочевников в Кыргызстане до сих пор существует спор. Один из авторов концепции этноигр, бывший заместитель министра культуры, информации и туризма Кыргызстана Максат Чаки утверждает, что автором идеи является известный киноактер, кинорежиссер и сценарист Болот Шамшиев.

Автором же уже проекта Всемирных игр кочевников, согласно информации на официальном сайте, указан Аскат Акибаев. Он, как отмечается, в 2008 году разработал идею, а в 2011 году зарегистрировал ее в Патентной службе Кыргызстана, после чего идея стала его интеллектуальной собственностью. 9 декабря 2025 года Асхат Акибаев передал интеллектуальные права на проект Кабинету министров страны.



Асхат Акибаев

Максат Чаки вспоминает, что первые Всемирные игры кочевников должны были пройти еще в 2012 году. Однако на тот момент президент Кыргызстана Алмазбек Атамбаев, по его словам, «категорически был против» проекта.

«Провести их удалось только в 2014 году, когда я вошел в состав правительства и смог продвинуть проект как туристическую инициативу. После успешного старта власти увидели в Играх кочевников политический ресурс для укрепления собственного имиджа. Со вторых Игр проект начали переформатировать — из этноспортивной инициативы в масштабный культурный фестиваль. На мой взгляд, стало гораздо больше культуры, чем этноспорта и туризма», — говорит Чаки.

Окружение бывшего президента эту версию отвергает. Дочь Алмазбека Атамбаева Алия Шагиева заявила Азаттык Азия, что утверждение о сопротивлении бывшего президента Играм не соответствует последовательности его действий.



Максат Чаки

Практически сразу после успеха первых Игр они стали не только культурной инициативой, но и политическим ресурсом.

«Официальные документы Кыргызстана однозначно фиксируют Атамбаева как инициатора проведения Игр, начиная с 2011 года, а международное продвижение инициативы в 2012 году и проведение первых Игр в 2014 году происходили именно в период его президентства», — заявила Шагиева.

Сам Атамбаев действительно активно участвовал в первых Играх на Иссык-Куле в 2014 году. Во время церемонии открытия он лично возглавил шествие сборной Кыргызстана.

Политический спор вокруг авторства показывает важную особенность проекта.



Алия Шагиева



Алмазбек Атамбаев возглавил шествие национальной сборной на I Всемирных играх кочевников, Чолпон-Ата, 2014 год

| Первая «мягкая сила» Кыргызстана

Максат Чаки говорит, что цель проекта с самого начала была намного шире спортивных соревнований.

«Изначально мы создавали Игры кочевников как первую "мягкую силу" Кыргызстана. Сегодня влияние государства определяется не только ресурсами, оружием или деньгами — небольшие страны тоже могут формировать свой международный образ через креативные проекты. Мы хотели объединить кочевую цивилизацию, тюркский мир и этносport в одну международную платформу. По сути, мы упаковали этносport в глобальный продукт, который должен был стать для Кыргызстана тем же инструментом влияния, каким для других стран становятся крупные спортивные события и фестивали. Именно с этой концепцией мы запускали первые игры», — рассказывает Максат Чаки.

Термин «мягкая сила», введенный американским политологом Джозефом Наем, означает способность государства влиять на других через привлекательность своей культуры, ценностей и образа страны. До появления Игр, как полагают эксперты, Кыргызстан практически не обладал подобным инструментом международного влияния.



Этногород в ущелье Кырчын, Всемирные игры кочевников - 2026, 3 сентября

Политолог Арзуу Шеранова считает, что именно здесь проект оказался наиболее успешным.

По ее исследованию национального брендинга Кыргызстана, после первых Всемирных игр кочевников позитивных публикаций о стране в иностранных СМИ стало почти в четыре раза больше, а количество иностранных туристов за несколько лет выросло почти вдвое. Если в 2011–2012 годах Кыргызстан посещали около 2,2 миллиона иностранных туристов, то к 2016 году показатель достиг примерно 4,2 миллиона. По словам Шерановой, образ Кыргызстана как страны кочевой цивилизации начал распространяться далеко за пределами традиционной аудитории Центральной Азии.

«Сегодня можно утверждать, что через кочевые традиции, культуру и ценности кочевников Кыргызстан получил возможность продвигать свои интересы на международной арене. Всемирные игры кочевников могут быть инструментом "мягкой силы", в том числе для продвижения таких идей, как сохранение природы, мир и безопасность. И, конечно, один из главных эффектов — рост интереса к Кыргызстану как к туристическому направлению, — делится своими выводами Шеранова, — образ Кыргызстана как страны кочевой цивилизации активно распространяется через социальные сети. Это дает экономический эффект: развивается туризм, появляются новые гостевые дома, туристические компании, растет спрос на этноодежду, национальную кухню и другие



Арзуу Шеранова

этнопродукты. То есть, бренд кочевника постепенно становится частью современной экономики Кыргызстана».



Состязания по эр эңишу (традиционная кыргызская борьба всадников) на Всемирных играх кочевников

Почему игры работают как бренд

По мнению экспертов, особенность Всемирных игр кочевников в том, что их представляют уже не как отдельное спортивное событие, а целую историю. Олимпиады ассоциируются с мировым спортом. Чемпионаты мира — с конкретными дисциплинами. Игры кочевников предлагают другую идентичность: путешествие в мир степей, гор, юрт, соколиной охоты и древних традиций.

Именно поэтому, как считают авторы концепции, вокруг соревнований возник отдельный туристический рынок.

Туроператоры начали продавать специальные туры, объединяющие посещение соревнований с поездками на высокогорное озеро Иссык-Куль, в ущелья, этноаулы и исторические памятники. Для страны, чей экспорт впечатлений долгое время уступал соседям, подобный эффект оказался особенно ценным.



Этногород в ущелье Кырчын, Всемирные игры кочевников - 2026

«Всемирные игры кочевников имеют колоссальный потенциал стать не просто мероприятием, а платформой капитализации наследия всей кочевой цивилизации. Именно здесь может возникнуть настоящий мультипликативный эффект: когда один сильный эмоциональный импульс запускает десятки культурных, туристических, образовательных и даже экономических проектов, — написал после церемонии открытия Шестых игр на «Бишкек Арене» Максат Чаки.

Изначально Всемирные игры кочевников задумывались как эстафетный проект — по аналогии с Олимпиадами. Однако получилось иначе. Первые игры прошли в Кыргызстане в 2014 году.

Вторые — снова в Кыргызстане в 2016-м. Третьи — также в Кыргызстане в 2018 году. Только после этого проект начал переезжать. Такое решение, как отмечает Максат Чаки, объяснялось просто: именно в Кыргызстане сформировалась

организационная база, международные связи и понимание того, как проводить столь необычный турнир.



Матч по кек-беру между сборными Кыргызстана и США, Всемирные игры кочевников - 2026

Но существовала и другая причина. Власти увидели, что игры работают как инструмент внешнего позиционирования страны. Фактически Кыргызстан пытался сделать то, что обычно удается гораздо более крупным государствам — создать собственный международный бренд.

| Турция и Казахстан: дорого после пандемии и паводки против праздника

Четвертые Игры прошли в турецком Изнике в 2022 году. Турция никогда не отрицала кыргызское происхождение проекта, но подала его через идею общего тюркского наследия. Реакция оказалась неоднозначной. По данным турецких СМИ, проведение Игр обошлось примерно в 10 миллионов долларов. Критики в Турции задавались вопросом: оправданы ли подобные расходы сразу после пандемии, когда экономика страны испытывала серьезное давление? Звучал и другой аргумент. Турция — крупная туристическая держава. Некоторые комментаторы считали, что ей подобная реклама попросту не нужна. При этом сами Игры получили высокие оценки участников и гостей, а формат этноспорта оказался хорошо воспринят публикой.



Состязания по стрельбе из лука, Всемирные игры кочевников - 2022, Изник, Турция, 2 октября

Самые громкие дискуссии возникли вокруг Пятых Всемирных игр кочевников в Казахстане в 2024 году. На проведение соревнований государство выделило около 12 миллионов долларов.

Открытие на «Астана Арене», этноаул и масштабная культурная программа производили сильное впечатление. Но контекст, как отмечают эксперты, оказался крайне сложным. Незадолго до Игр Казахстан пережил крупнейшие за несколько десятилетий паводки. На этом фоне многие жители задавались вопросом, почему миллиарды тенге идут на имиджевое мероприятие, а не на ликвидацию последствий стихии.



tatarstan.ru (Public domain)

Церемония открытия Всемирных игр кочевников - 2024 в Астане, 7 сентября

Тем не менее, по словам казахстанского писателя и тюрколога Мади Раимова, долгосрочный эффект оказался заметным.

«После игр действительно начал развиваться внутренний туризм. Иностранцы стали приезжать не только в Алматы и Астану, но и открывать для себя другие регионы Казахстана — Мангистау, Туркестан, места, связанные с историей кочевой цивилизации. Очень много приезжало китайцев, корейцев, индийцев, арабов. Поэтому я считаю, что игры сыграли большую роль именно в имиджевом плане: они помогли показать Казахстан и его регионы миру», — отмечает Мади Раимов.

На организацию завершившихся Всемирных игр кочевников Кыргызстан официально выделил из бюджета почти 4 миллиона долларов. В эту сумму вошли размещение и питание участников, подготовка спортсменов и призовой фонд. Но назвать это полной стоимостью мероприятия нельзя.



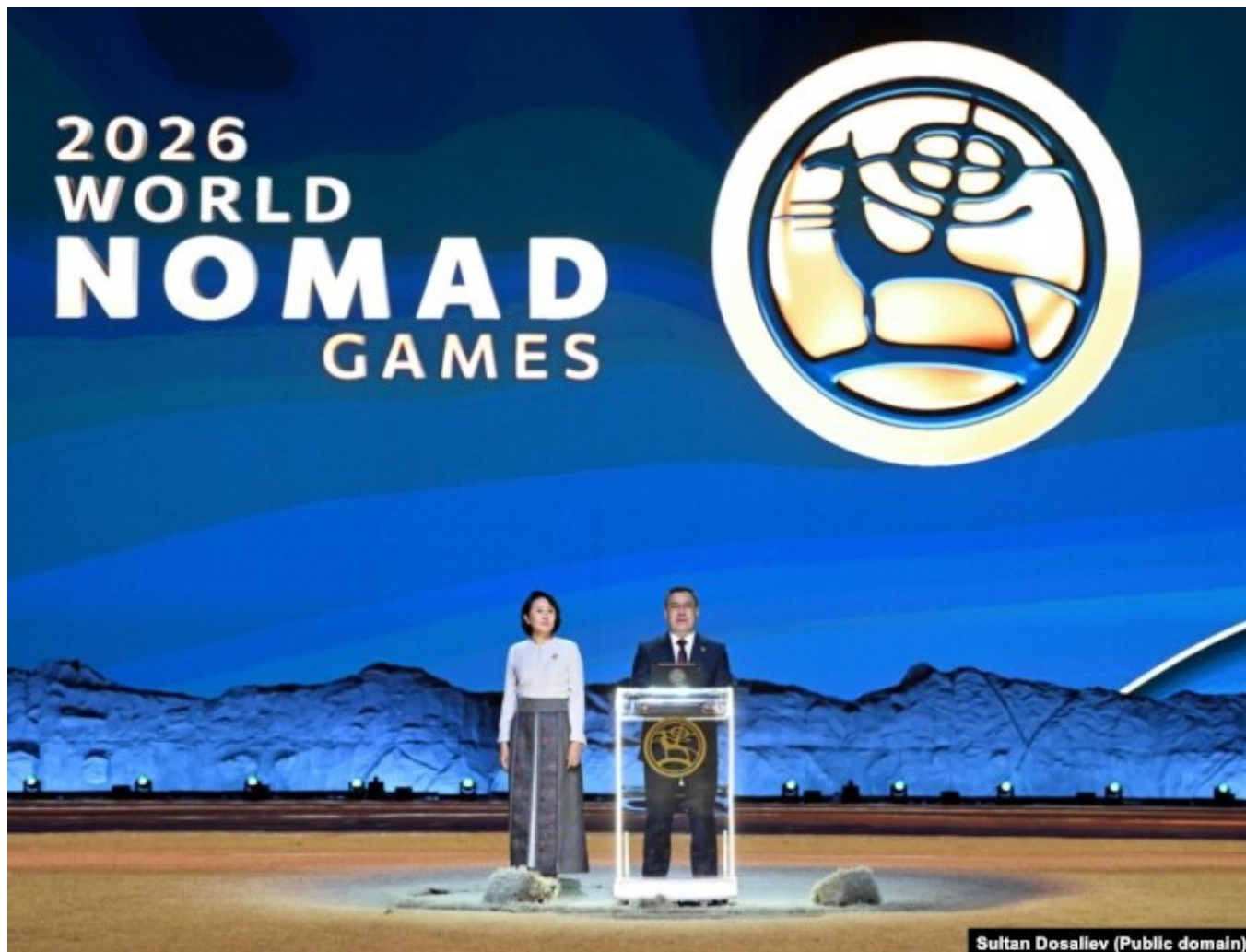
Мади Раимов

Крупные инфраструктурные расходы проходят отдельными статьями. Для сравнения, бюджет первых игр ЗКТсоставлял чуть больше двух миллионов долларов, вторых — уже 30 миллионов – это и бюджетные и спонсорские средства, а расходы на третьи игры — около четырех миллионов долларов.

| Как турнир превращается в политический ресурс

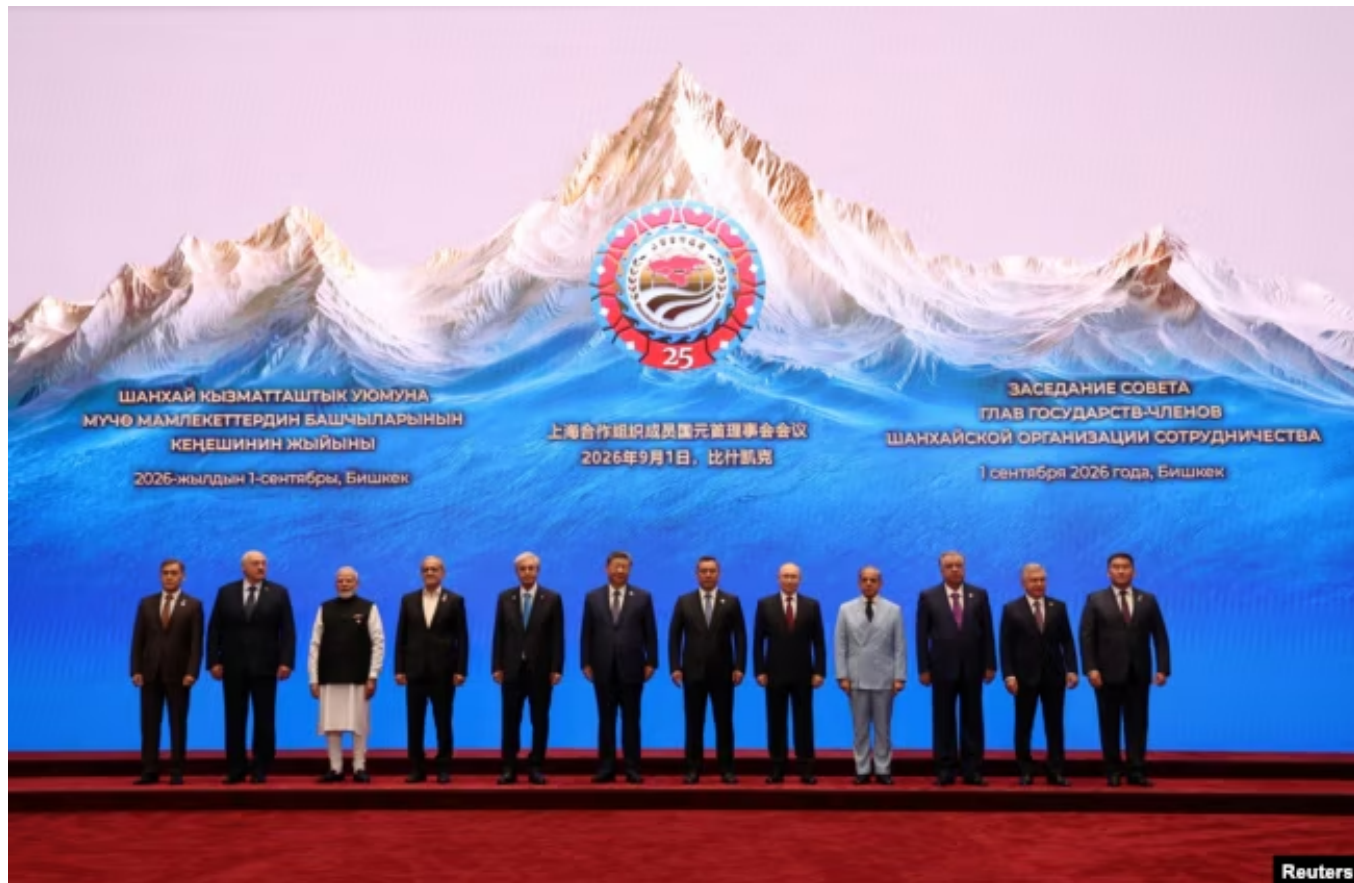
Крупные международные мероприятия, как считает политолог Арзуу Шеранова, почти всегда работают сразу в двух направлениях. Их эффект работает не только вовне, на международный имидж страны, но и внутри — на восприятие власти собственными гражданами. Шеранова считает, что Игры кочевников следует рассматривать одновременно как проект нациостроительства и инструмент легитимации власти.

Нынешние Игры в Кыргызстане проходят накануне президентских выборов, которые намечены на январь 2027 года. Президент Садыр Жапаров уже заявил, что будет в них участвовать. Поэтому, как отмечает политолог, для власти было особенно важно провести на высоком уровне сразу два крупных международных мероприятия — Всемирные игры кочевников и саммит Шанхайской организации сотрудничества, который состоялся буквально на следующий день после церемонии открытия Игр.



Президент Кыргызстана Садыр Жапаров с супругой Айгуль Жапаровой на церемонии открытия Всемирных игр кочевников - 2026 в Бишкеке, 31 августа

«Лидеры очень часто опираются на масштабные культурные и спортивные мероприятия, чтобы укрепить свой политический потенциал и поддержку. Особенно часто это происходит накануне выборов или крупных реформ. Поэтому ВИК можно рассматривать одновременно и как проект формирования национальной идентичности, и как инструмент легитимации власти. И Кыргызстан здесь не исключение — подобная практика существует не только в Центральной Азии, но и в Евразии в целом. Так что нельзя исключать, что игры могут принести власти и определенные политические очки перед выборами», — отмечает Шеранова.



Саммит ШОС в Бишкеке, 1 сентября 2026 года

| Следующая остановка —Татарстан

Следующие, седьмые Всемирные игры кочевников, уже официально переданы Татарстану. Если раньше состязания воспринимались прежде всего как кыргызская инициатива, то теперь они постепенно превращаются в международную платформу, которую принимают разные государства, сохраняя при этом память о ее происхождении.



Эстафету Всемирных игр кочевников приняли министр спорта России Михаил Дегтярёв и президент Татарстана Рустам Минниханов. Чолпон-Ата, 6 сентября 2026 года

Именно здесь возникает главный парадокс. Кыргызстан создал бренд, который постепенно перестает принадлежать исключительно стране. Но, возможно, как считают наблюдатели, именно в этом и заключается главный показатель успеха: настоящая «мягкая сила» начинает работать тогда, когда созданный одной страной символ начинают использовать другие.

14 лет назад идея Всемирных игр кочевников казалась слишком рискованной для небольшой страны, не обладающей крупными финансовыми возможностями. Сегодня этот проект пережил смену нескольких президентов, вышел за пределы Центральной Азии, объединил более ста стран и продолжает расширяться. А значит, главная ставка Кыргызстана — превратить культурное наследие кочевников в международный бренд — пока выглядит удачной инициативой.



Азаттык Азия

Азаттык Азия (Azattyq Asia) – русскоязычный отдел по Центральной Азии «Радио Свободная Европа/Радио Свобода» (Radio Free Europe/Radio Liberty, RFE/RL).

Политика

Экономика

Общество

Спорт

Азаттык Азия © 2026 RFE/RL, Inc. | Все права защищены.